

KÆPHEST DRESSUR LB1

Bane 8x16 meter



Stævne: _____

Dommer

Rytter: _____

Kæphest: _____

Underskrift

I Kæphestdressur er der fokus på præcision, korrekt program og visning af korrekte "gangarter". Der er ikke noget krav til dommerstatus. Klubben bestemmer selv hvem der skal dømme programmet, dog skal det være samme dommer, som dømmer alle "ekvipager" i samme klasse på dagen. Der gives karakter fra 0-10 (hvor 10 er bedst). Det er tilladt at få læst programmet højt.

KARAKTERGRUPPE	ØVELSER	POINT	KOMMENTAR
1. A X (C)	Indridning i trav Parade- hilsen- trav Højre volte		
2. (C)MB B BF	Trav Volte – 4 m i diameter Trav		
3. FD D – M diagonalt Mellem M & (C)	1/2 volte Fri trav Overgang til trav		
4. CHE E EK	Trav Volte – 4 m i diameter Trav		
5. KD D – H diagonalt Mellem H & (C)	1/2 volte Fri trav Overgang til trav		
6. Før C C G mod langsiden	Skridt Vend ad midterlinjen Schenkelvigning til venstre rammes mellem B & F fortsæt i skridt		
7. FA AC CM	Trav Slangegang - 3 buer Trav		
8. MB B – K diagonalt (A)	Skridt Skridt Vend ad midterlinjen		
9. (A) D mod langsiden	Ligeudretning Schenkelvigning til højre rammes mellem B & M Fortsæt i skridt		
10. MC mellem C & H HE	Trav Galop til venstre Galop		
11. E EKAF	Volte - 5 m Galop		
12. F-X-(H) før H	Galop med øget springlængde Overgang til galop		
13. HC mellem C & M MB	Trav Galop til højre Galop		
14. B BFAK	Volte - 5 m Galop		
15. K-X-(M) før M	Galop med øget springlængde Overgang til galop		

16.	MC C	Trav Volte 8 m		
17.	CHE EX XG	Trav ½ volte Trav		
18	G	Parade - hilsen		
Udridning i skridt.				

Karakterer for samlet indtryk		Koefficient
1. PRÆCISION:	Præcision ved gennemridning af programmet	2
2. GANGARTER:	Visning af korrekte "gangarter"	2
3. HELHEDSINDTRYK:	Påklædning og kæphestens kreative udtryk	2
Point:		
Fradrag:		
Sum:		

Fradrag for fejlridning: 2 point pr. gang
 Diskvalifikation ikke muligt

Højeste karaktersum: 240

60% = 120

50% = 144

Udregning af procent: $X \text{ (point)} / \text{højeste karaktersum} * 100 = \text{procenten}$

Eksempel: $144/240*100 = 60\%$

Eventuelle bemærkninger: